# UCC(대략2~3분)

# 기획배경(1분30초~2분)

# 서비스 소개(2분~2분30초)

# 시연(5분)

# 기술소개(1분30초)

# 마무리(1분)

1. 기획배경

안녕하십니까, 여러분. 저희 3반 3조 쓰리라차의 개,운,해 최종 발표를 시작하겠습니다.

여러분 UCC에서 봤던 안개운해 바이러스에 걸린 것처럼 많은 분들이 만성 운동 부족에 시달리고 있습니다. 이런 만성 운동 부족은 다양한 건강 문제를 일으킬 수가 있죠. 그렇다면, 운동의 장벽을 높이는 요인은 무엇일까요? 비용, 시간, 접근성, No잼….

그렇다면 무료로 언제, 어디서나, 재밌게 운동할 수 있다면 어떨까요? 이 해결 요소를 한 데 어울러 만든 솔루션! “개운해” 프로젝트” 본격적으로 소개하도록 하겠습니다.

1. 서비스 소개

여러분들께서는 이미 링피트와 같은 운동 관련 게임을 경험해 보셨을 수 있습니다. 링피트의 가장 큰 장벽은 고가의 전용 장비가 필요하다는 것 입니다. 우리는 이 문제점을 파악하고 노트북만 있으면 무료로 시작할 수 있는 서비스를 제공하여 언제 어디서든 쉽게 접근할 수 있는 운동게임을 만드는 것을 목표로 삼았습니다.

우리의 서비스는 한마디로 “놀면서 운동하는 가면 놀이터”로 요약됩니다. 이 주제를 실현시키기 위한 핵심 기능 4가지를 소개하도록 하겠습니다.

먼저, 첫 번째 개운해는 단순한 솔로 플레이가 아닌, 멀티 플레이를 지향합니다. 이를 위해 스톰프라는 웹소켓 기술을 활용해 실시간으로 채팅을 주고 받을 수 있으며, 동시에 여러명이 게임에 참여하고 서로 경쟁하며 재미를 느낄 수 있습니다.

두 번째는 가면기능입니다. 저희의 가면 기능은 사용자들이 자신만의 아이덴티티를 표현하며 동시에 얼굴 노출의 부담을 덜 수 있도록 합니다. 이모지 상점에서는 저희가 준비한 귀여운 디자인의 이모지들을 선택하여 게임을 플레이하실 수 있습니다.

세 번째, 운동과 재미를 한 번에 잡은 저희의 게임콘텐츠입니다. 우리는 단순한 운동만을 목표로 하지 않았습니다 . 저희 콘텐츠인 “모기잡기”, “픽토그램 따라하기”는 전통적인 운동 동작과 접목하여 누구나 쉽게 접근하면서도 높은 운동 효과를 얻을 수 있습니다. 게임화를 통한 운동은 사용자의 지속성을 높이고, 단순 반복 운동의 지루함을 없애줍니다.

핵심기능 네 번쨰는 리워드 시스템입니다. 저희는 서비스 이용의 지속성을 위해 리워드 시스템을 도입하였습니다. 게임을 통해 얻은 포인트로 이모지 상점에서 다양한 이모지를 구입하실 수 있습니다. 이는 사용자들의 동기 부여와 게임 내에서의 경쟁심을 더욱 끌어올립니다.

< 시 연 >

# 시연 중

자 여러분, 말로만 설명해서는 어떤건지 감이 안오시죠. 지금부터 개운해 서비스 시연을 하도록 하겠습니다. 위에 보이는 소셜로그인을 하면 메인 페이지로 이동을 하게 됩니다. 먼저 좌측에 저 배경음 버튼을 눌러 볼까요? 상당히 신나는 음악이 나오는데요. 이 음악은 지금 시연하고 있는 시연자의 동생분이 직접 만든 BGM입니다. 굉장히 음악이 좋죠? 이제, 상단의 마이페이지로 이동해보겠습니다. 화면의 좌측 부분에서는 사용자가 설정한 기본 이모지와 개인 정보들을 확인할 수 있고 우측 부분에서는 일별 운동량이 기록됩니다. 우측 상단을 보시면 이모지 상점이 보이는데 한 번 클릭해 보겠습니다. 여기서 이모지를 구입하고 이모지를 변경하실 수 있습니다. 구입 한 번 해볼까요? 우리 시연자님의 취향 믿어보겠습니다. 오 좋아요 ㅋㅋㅋ 그러면 이제 이 이모지를 들고 본격적으로 게임을 플레이 해보도록 하죠. 다시 메인 페이지로 넘어오겠습니다. 음악은 이제 끄겠습니다. 보이는 슬라이드에서 게임을 선택할 수 있습니다. 먼저, 모기 퇴치 게임부터 진행해보겠습니다. 게임 셀렉트 버튼을 누르면 방생성과 방입장 버튼이 보이는데 방생성부터 해보겠습니다. 인게임 화면에 들어오면 방장은 게임 리스트에서 옆에 별표가 뜨고 시간을 설정할 수 있습니다. 시연을 위해 40초로 설정하겠습니다. 그리고 게임 시작 버튼을 누르면 게임이 시작됩니다. ~~~~~~

게임 결과가 다음과 같이 나타나고 이번엔 픽토그램 방에 들어가겠습니다. 미리 매터모스트로 받은 초대코드를 입력하면 해당 방으로 입장하게 됩니다. 바로 게임 시작하겠습니다. ~~~  
게임이 끝나면 마이페이지에서 결과가 잘 저장되어 있다는 것을 확인할 수 있습니다.

이상 시연은 여기까지 마치겠습니다.

1. 기술소개

시연을 보니 어떤 기술로 이 서비스를 만들었는지 궁금하시진 않으신가요? 저희는 리액트와 스프링을 기반으로 여러가지 툴을 활용하여 만들었습니다. 그리고 개운해만의 특별함을 만들어낸 핵심기술들을 살펴보겠습니다!

오픈 비두는 웹에서 화상채팅이 가능하게 하는 기술이고 오픈 CV는 영상에서 사람의 얼굴을 인식하여 다양한 기능을 수행하는 기술입니다. 이 두 가지의 기술은 화면에 나오는 자신의 얼굴에 이모지를 씌워주는 가면 기능에 사용되었습니다.

티쳐블 머신은 사용자의 이미지나 소리를 인식하여 머신 러닝 모델을 쉽게 학습 시킬수 있는 기술입니다. 정자세를 미리 학습시켜 놓고 플레이어의 동작을 인식하고 판별하여 게임을 진행할 수 있게 해주는 기술입니다.

1. 마무리

저희 개운해는 여러분의 건강을 위한 여정의 시작을 도와줄 것입니다. 우리의 서비스를 통해 건강을 찾아가는 이 여정에 함꼐해주시길 바랍니다. 앞으로 여러 분야의 전문가와 더 많은 협업을 통해 더욱 다양하고 알찬 콘텐츠로 여러분을 찾아올 것이며, 이 모든 것을 가능하게 해준 쓰리라차 팀과 저희 프로젝트 전용 브금을 만들어 주신 박예진씨에게 감사의 인사를 전합니다. 행복하고 건강한 하루 보내세요! 감사합니다. Q&A~~~